

Internetinio mokymosi platformos su mokymosi motyvacijos sistema, paremta žaidimų dizaino elementais ir „blockchain“ technologija, kūrimas

Projekto tikslas – atlikti mokslinius tyrimus apie mokymosi motyvaciją ir sukurti internetinio mokymosi platformą su integruota mokymosi motyvacijos sistema, žaidimų dizaino elementais ir „blockchain“ technologija.

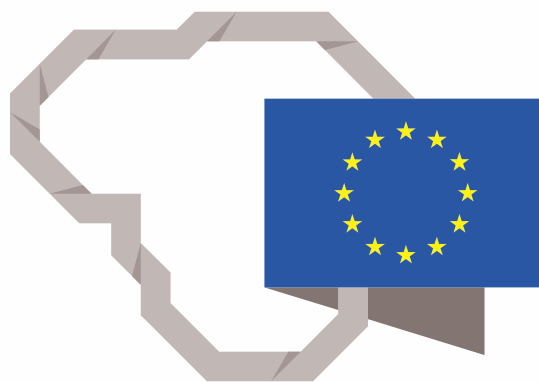
Projekto partneris: Vilniaus universitetas

Finansuojama iš Europos regioninės plėtros fondo

Projekto vykdytojas:
UAB „Bitdegree“



www.esinvesticijos.lt



Kuriame
Lietuvos ateitį

2014–2020 metų
Europos Sąjungos
fondų investicijų
veiksmų programa